

Максат Хаймулдин

Продуктовый дизайнер (UX/UI)

khaimuldin.maxat@gmail.com | maxatkhaimuldin.com
linkedin.com/in/maxat-khaimuldin | t.me/mr_chiller312
+7 776 160 19 73 | Казахстан



О себе

С 2025 года развиваюсь в продуктовом дизайне и UX/UI. Изучаю продуктовый подход, проектирую интерфейсы и постепенно перевожу накопленный опыт из контента и маркетинга в создание цифровых продуктов. За несколько лет работы с брендами, медиа и IT-продуктами научился понимать аудиторию, структурировать информацию и превращать бизнес-задачи в понятные решения.

В итоговом проекте SPOTS прошёл весь цикл продуктового дизайна: от исследования рынка и интервью до прототипа из 33 экранов, usability-теста и метрик. На тесте все три респондента прошли все пять сценариев. В Kettik Group — 500+ рекламных интеграций для 30+ брендов и 65+ млн просмотров.

Опыт работы

Продуктовый дизайнер, учебные и личные проекты

2025 — сейчас

- SPOTS — мобильное приложение для поиска городских событий и сообществ, итоговый проект курса Tech Orda: разобрал 11 конкурентов, провёл 3 интервью, собрал прототип из 33 экранов и UI-kit, описал дерево метрик. На usability-тесте все три респондента прошли все пять сценариев.
- Hero's Journey — концепт-редизайн приложения сети фитнес-клубов: поговорил с атлетами, переделал главную и ленту, добавил личные сообщения. Позже истории в ленте и плавающая нижняя панель появились в самом приложении.
- cult.Jenos — концепт главной интернет-магазина кожаных изделий для бренда из Астаны: десктопная и мобильная версии на UI-kit из 20 компонентов, 38 цветовых переменных и 12 текстовых стилей.

Kettik Group

Контент-дизайнер, 2024 — сейчас

- Проектирую рекламные кампании и спецпроекты для брендов в крупнейших городских медиа Казахстана и Кыргызстана.
- Веду проекты целиком: от идеи и текста до дизайна и публикации.
- 500+ интеграций, 30+ брендов, 65+ млн просмотров.

Tapter

Контент-дизайнер, 2026 — сейчас, частичная занятость

- Участвую в развитии платформы для мобильных лендингов и продажи цифровых продуктов: создаю контент для соцсетей, презентации для клиентов и партнёров.

Qumash

Контент-дизайнер, 2023 — 2024

- Создавал нативные интеграции для брендов: от идеи и текста до визуального сопровождения.

Sxodim

Контент-менеджер, 2022 — 2023

- Готовил и публиковал материалы, развивал структуру контента и навигацию сайта.

Образование

Tech Orda

Курс «Product Designer», 2025 — 2026

ЕНУ им. Л. Н. Гумилёва, Астана

Магистр технических наук, «Космическая техника и технологии», 2022 — 2024

Бакалавр технических наук, «Космическая техника и технологии», 2018 — 2022

Навыки

Дизайн: продуктовый дизайн, UX/UI-дизайн, визуальный дизайн

Платформы: iOS, Android, веб (десктоп и мобильные версии)

UX-методы: исследование рынка и конкурентов, интервью, персоны, JTBD, пользовательские сценарии, информационная архитектура, вайрфреймы, прототипирование, usability-тестирование

Продукт: гипотезы, метрики, дерево метрик, воронки

Figma: автолейауты, компоненты и варианты, переменные и стили, UI-kit, интерактивные прототипы, Figma Motion

ИИ: Claude, Gemini

Инструменты: Figma, Photoshop, CapCut

Языки: русский — свободно, казахский — средний, английский — B2